

## Inhalt

Vorwort von Univ-Prof. Dr. Stefan Aufenanger .....	7
Vorwort des Autors .....	8
<b>1 Einführung in das interaktive Whiteboard</b> .....	<b>12</b>
1.1 Grundsätzliches .....	12
1.2 Fluch oder Segen? .....	12
1.3 Neue methodisch-didaktische Möglichkeiten .....	13
1.4 Das Geld fehlt immer .....	14
1.5 Total Cost of Ownership .....	15
1.6 Wo ist der Mehrwert? .....	16
1.7 Lehrerzentriert: ja oder nein? .....	16
1.8 Schüler/innen motivieren und aktivieren .....	18
<b>2 Die Grundlagen</b> .....	<b>20</b>
2.1 Interaktive Whiteboards – Begrifflichkeiten .....	20
2.2 Interaktive Whiteboards richtig installieren .....	22
2.3 So funktioniert ein interaktives Whiteboard .....	25
<b>3 Pro &amp; Contra interaktiver Whiteboards</b> .....	<b>29</b>
3.1 Vor- und Nachteile interaktiver Whiteboards .....	29
3.2 Tafelinhalte in bester Qualität .....	29
3.3 Tafelbilder zu Hause erstellen und mitnehmen .....	31
3.4 Stromverbrauch und Wartung .....	33
3.5 Jedes Board hat eine andere Software .....	34
3.6 Board-Material noch sparsam .....	34
<b>4 Whiteboards und Technik</b> .....	<b>36</b>
4.1 Verschiedene Boards – verschiedene Technologien .....	36
4.2 Technologien rund ums Board .....	48
4.3 Zusatz-Hardware für Board und Schüler/innen .....	56
<b>5 Methodik und Didaktik am Board</b> .....	<b>63</b>
5.1 Aller Anfang ist schwer .....	63
5.2 Das Tafelbild .....	70
<b>6 Alte Unterrichtsmedien neu am Board</b> .....	<b>89</b>
6.1 Altes und Neues .....	89
6.2 Die klassischen Medien im Unterricht – auch am Whiteboard? .....	90
6.3 Beste Qualität .....	91
6.4 Schreiben und Zeichnen auf Bildern .....	92

## 6 Inhalt

6.5 Schreiben mit dem digitalen Stift im Buch .....	94
6.6 Individuell Audio-Stellen ansteuern .....	95
6.7 Töne sichtbar machen .....	96
6.8 Sprache als Text .....	97
6.9 Arbeitsblatt interaktiv .....	100
6.10 Würfelmodelle interaktiv .....	106
6.11 Chemie interaktiv .....	107
6.12 Unser Körper in 3-D .....	107
<b>7 Software-Überblick .....</b>	<b>110</b>
7.1 Jedem Board seine Software? .....	110
7.2 Boardsoftware zum Selbststudium .....	112
7.3 Eine Software für alle? .....	113
7.4 Wer liest schon Lizenzverträge? .....	114
7.5 Boardsoftware im Überblick .....	115
7.6 Boardsoftware quo vadis? .....	128
<b>8 Der Methodikbaukasten für Ihre Arbeit am Board .....</b>	<b>130</b>
8.1 Systematisch arbeiten mit dem Methodik-Baukasten .....	130
8.2 Arbeiten mit Objekten .....	132
8.3 Arbeiten mit Seiten .....	144
8.4 Unterrichtsmaterialien richtig speichern .....	149
8.5 Tafelinhalte verbergen und sichtbar machen .....	150
8.6 Lösungen und Inhalte anzeigen .....	157
8.6 Mit Linien arbeiten .....	164
8.7 Der digitale Zeigestab .....	166
8.8 Objekte und Inhalte fokussieren .....	168
8.9 Arbeiten mit Texten .....	170
8.10 Arbeiten mit speziellen Werkzeugen und Programmen .....	176
8.11 Interaktive Übungen, selbst erstellt .....	185
8.12 Mit Lückentexten arbeiten .....	188
8.13 Sammeln und auswerten .....	192
Schlusswort .....	198
Literatur .....	199
Bildnachweis und Hinweis zu Produkten und Marken .....	200

Über interaktive Whiteboards zu sprechen, ohne sich auf konkrete Produkte und Marken zu beziehen, ist kaum möglich. Aus diesem Grund werden im vorliegenden Buch an einigen Stellen Produkt- und Markennamen verwendet (vgl. auch Hinweise auf Seite 200).