

Leseprobe aus: tinkerbrain, Abenteuer – Forschen, Bauen, Staunen von A bis Z, ISBN 978-3-407-75369-4

© 2014 Beltz & Gelberg in der Verlagsgruppe Beltz, Weinheim Basel

<http://www.beltz.de/de/nc/verlagsgruppe-beltz/gesamtprogramm.html?isbn=978-3-407-75369-4>



Was findest du → wo?

Zeltbauer → Seite 4

Feuer-Experte → Seite 14

Bannock-Bäcker → Seite 24

Gartenpirat → Seite 34

Fassadenkletterer → Seite 44

Die wichtigsten
Wörter mit A → Seite 54



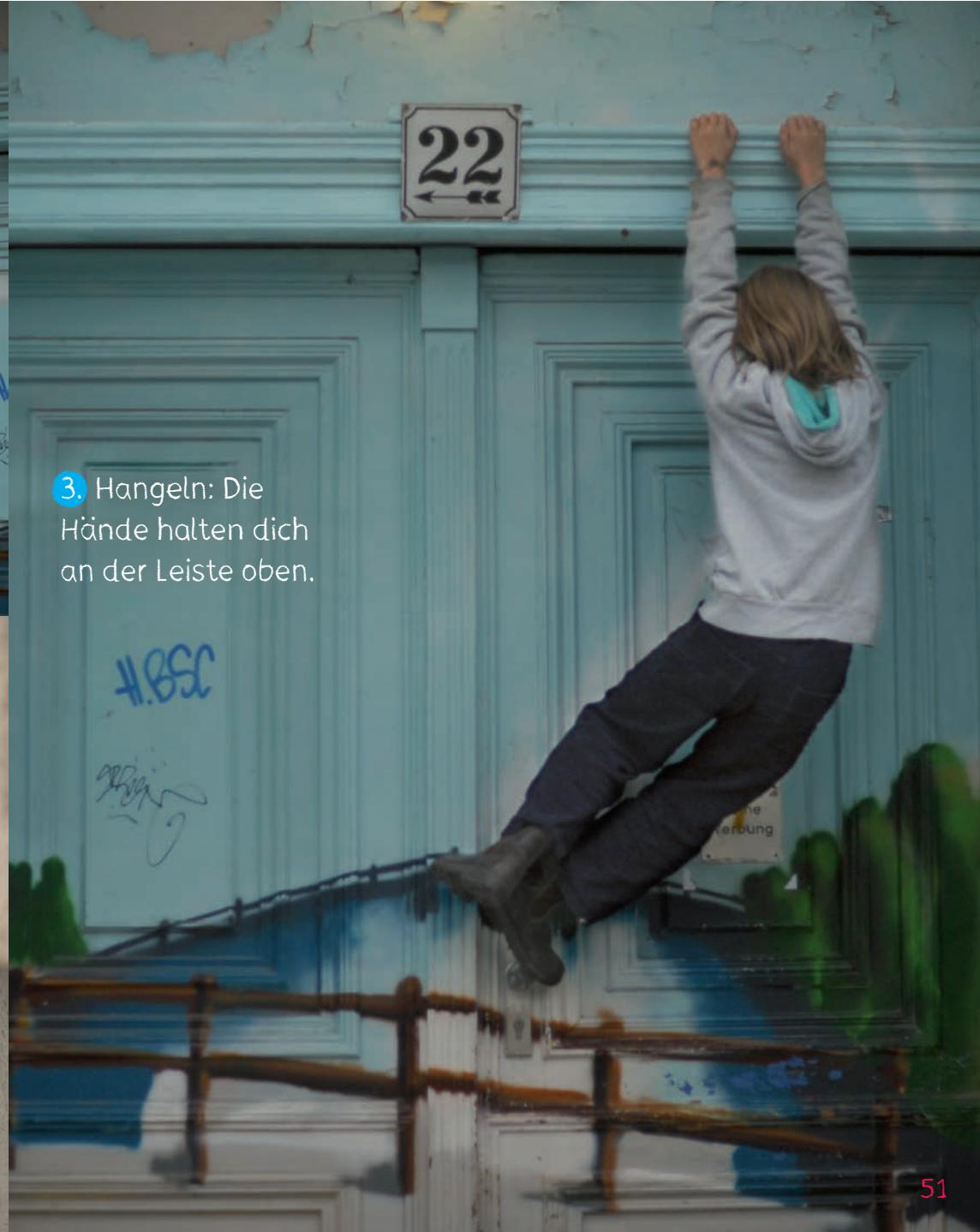
So geht's:



1. Starten: Such dir zuerst eine sichere Position für Hände und Füße.



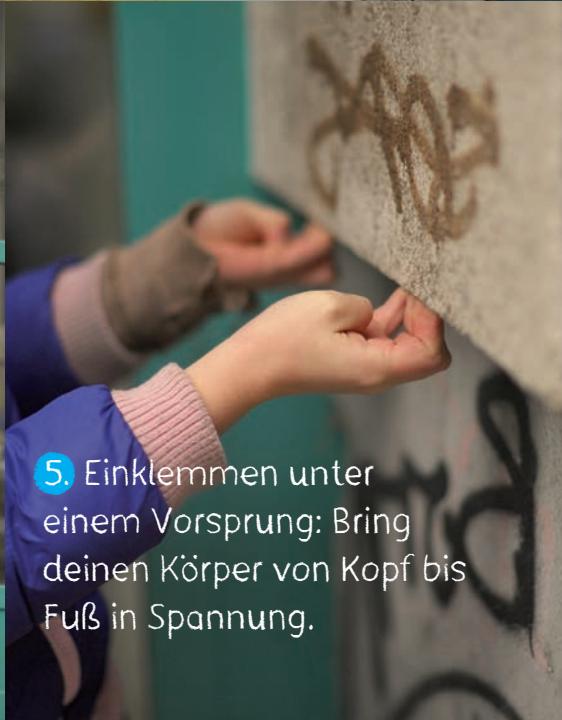
2. Vorausschauen: Überlege dir immer gut den nächsten Schritt.



3. Hangeln: Die Hände halten dich an der Leiste oben.



4. Material-Check: Klettere nur dort, wo das Material nicht durchs Klettern beschädigt werden kann.



5. Einklemmen unter einem Vorsprung: Bring deinen Körper von Kopf bis Fuß in Spannung.