



Leseprobe aus: tinkerbrain, Yes – Forschen, Bauen, Staunen von A bis Z, ISBN 978-3-407-75393-9
© 2014 Beltz & Gelberg in der Verlagsgruppe Beltz, Weinheim Basel
<http://www.beltz.de/de/nc/verlagsgruppe-beltz/gesamtprogramm.html?isbn=978-3-407-75393-9>

* tinkerbrain ist Englisch. Das Wort „tinker“ bedeutet: Sachen selber machen. Und „brain“ heißt Gehirn oder schlauer Kopf. Denn was kommt dabei heraus, wenn schlaue Kinderköpfe Sachen selber machen? Eine Menge tolles Zeug! Alle Ideen wurden von uns und den Kindern im Buch getestet, aber nicht vergessen: Forscher brauchen Geduld!



Forschen, Bauen, Staunen von A bis Z

Y wie Yes

Yes!!! Das ruft man, wenn man gewonnen hat. Kein Wunder also, dass es in diesem Buch um Wettspiele geht. Und nicht nur das: Wenn du Lust hast, kannst du ganz nebenbei auch noch ein bisschen Englisch lernen.

Gut möglich, dass Erwachsene die Spiele genauso spannend finden wie du. Sei großzügig und lass sie mitmachen! Es gibt sogar ein paar Dinge, bei denen du ihre Unterstützung brauchst.

Los geht's!

tinkerbrain*

Was findest du → wo?

In diesem
Buch stehen ganz
viele englische
Wörter. Wer findet
mehr? Du oder
deine Freunde?



Wettkugeln → Seite 4

Wettwickeln → Seite 14

Wetthüpfen → Seite 24

Wettbewegen → Seite 34

Wettschießen → Seite 44

Die wichtigsten Wörter mit Y → Seite 54

„Ich wickle
meine
Mumie
mit High
Speed!“

Alice, 10 Jahre

„Oder wirst
du der
Champion?“

Anzahl der Spieler: mehrere 2er-Teams
(Jedes Team besteht aus einer Mumie und einem Wickler.)

Spieldauer: Bis die Fetzen fliegen!

Spielregeln:

1. Der Wickler wickelt die Mumie in Toilettenpapier.

2. Wer zuerst fertig ist, der gewinnt.
Achtung: Körper, Gesicht, Haare und Füße sollen ganz mit Papier bedeckt sein.

Wettspiel: Mehrere Teams treten gegeneinander an. Wer fertig ist, schreit: „YES!“

Clever gewinnen: Langsam und locker wickeln! Mit wenigen Rissen im Papier hast du gute Chancen!

