



Inhalt

Einführung	6
Zeichenmaterial	10
Anatomie	13
Gesichter	17
Tiere	33
Maschinen	37
Bildsprache des Comics	42
Räumlichkeit	48
Zeichentechnik – Zeichenstile	54
Charaktere	58
Studier deine Figuren!	66
Wie im Kino (Dramaturgie ...)	68
Seitengestaltung	76
Auflockerung deines Comics – Wichtige Zutaten zum Comic-Heft	80
Kunstgeschichte und anderer Krempel	85
Computer	93
Glossar	96