

Inhaltsverzeichnis

Zum Gebrauch des Buches	7
Zehn Thesen	9
Mitarbeiterführungskompetenz	11
Führungsanspruch	12
Überzeugungskraft und Durchsetzungsfähigkeit	17
Begeisterungsfähigkeit und Optimismus: Humor, Fun-Dealing	24
Feedbackfähigkeit	31
Coachingfähigkeit	38
Gruppendynamisches Wissen	44
Orientierung geben	53
Führung von unten nach oben nach unten	60
Schwierige Situationen in Gruppen meistern	70
Virtuelle Teams führen	77
Lernen ermöglichen und Lernkulturen etablieren	83
Age Diversity Management	90
Unternehmerkompetenz	95
Ergebnisorientierung	96
Zukunftsorientierung	101
Entscheidungsfähigkeit	105
Konsequenz	112
Risikobereitschaft	121
Innovationsorientierung	129
Engagement ermöglichen und Demotivation vermeiden	138
Beziehungskompetenz	147
Offenheit und Sympathie	148
Teamfähigkeit	154
Menschen vernetzen, Ideen vernetzen	164
Verhandlungsgeschick und Kooperationsfähigkeit	173
Dialogische Kommunikation	186
Politisch agieren	194

6 Inhaltsverzeichnis

Veränderungskompetenz	209
Veränderungswissen	210
Umgang mit Widerstand	219
Systemisches Wissen	227
Konflikt	236
Kultur verändern	249
Menschen bewegen, Gruppen mobilisieren	257
Community schaffen	262
Der Möglichkeitssinn	266
Persönlichkeitskompetenz	271
Stabilität	272
Integrität	279
Wachheit und Lebendigkeit	287
Ausstrahlung und Wirkung	290
Mut	295
Rollenübernahmefähigkeit und Rollenbewusstsein	300
Umgang mit Uneindeutigkeit (Ambiguitätstoleranz)	304
Sinnorientierung	313
Pedaktik – Ein Grund zum Aus- und Innehalten	324
Exkurs Pedaktik	326
Beste Kontexte	347
LernWelt	349
Werkstätten	352
Auf dem Weg sein – Erfahrungskonzept Reisen	355
Über die Autoren	359
Die Lerndesigns im Überblick	360
Literaturverzeichnis	364
Stichwortverzeichnis	367
Personenverzeichnis	378