

Inhalt

5

Ein paar einleitende Worte ...

7

Basiswissen

8 Was haben Medien mit Bildung zu tun?

- 8 Medien in der Lebenswelt von Kindern
- 9 Funktionen von Medien für Kinder
- 10 Bildungsort Kita – (Medien-)Bildung in der Kita
- 14 Auf LOS geht's los! – Wie fangen wir an?
- 18 Literatur und Studien zur Mediennutzung

21

Praxisideen

22 Sprache, Literacy und Medien

Sehen, hören, erzählen ...

- 24 Medienspuren aufgreifen: Ich mag am liebsten ...
- 26 App, E-Book & Co. als Bilderbuchkino
- 28 Rätsel & Reime – Fotospielereien ...
- 30 Anlaut-Tabelle, Foto-Memory® & Buchstaben-Bingo
- 32 Die Sprach- und Medienwerkstatt
- 34 Andere Länder, andere Sprachen
- 36 QR-Codes & Co. – Computersprache verstehen
- 38 Geschichten erfinden und medial inszenieren
- 40 Von der Idee zum ... Bilderbuch
- 42 Von der Idee zum ... Hörspiel
- 44 Von der Idee zum ... Trickfilm
- 46 Von der Idee zum ... Realfilm
- 48 Top oder Flop? Spielbewertungen
- 50 Von Schlaumäusen und Fragenbären ...

52 Emotionen, Soziales Lernen

Fühlen, handeln, reflektieren ...

- 54 Ich – Du – Wir! Selbst-Bilder
- 56 Emotionen-MixMax – Stimmungsbilder
- 58 Bist du ich? Körper-Tausch-Inszenierungen

- 60 Achtung Aufnahme: 1, 2, 3, 4! Der digitale Passbildautomat
- 62 Das bin ICH im Kindergarten ... digitales Portfolio
- 64 Mit Perspektiven experimentieren
- 66 Auf Sendung: Nachrichten & Meinungen
- 68 **Ästhetik, Musik und Kreativität**
Wahrnehmen, gestalten, musizieren ...
- 70 Seh-Reise – Wahrnehmungsparcours
- 72 Das sieht ja aus wie ... Assoziationen und Fantasiefiguren
- 74 Lichtmalereien
- 76 Ich bin ganz Ohr: Geräusche raten
- 78 Geräusche bebildern – Bilder vertonen
- 80 Vom Melodienraten zum Musikclip ...
- 82 Die Puppen tanzen lassen ... digitales Figurentheater
- 84 Eine musikalische Weltreise ...
- 86 Zoom mich mal ran! – Filmsprache
- 88 Gelb, Blau, Rot ... – Bunte Fotoreihen
- 90 Kunst im Bild ... mit der Kamera ins Museum
- 92 Pinseln, wischen, klicken – analoge & digitale Maltechniken
- 94 **Mathematik, Naturwissenschaft und Technik**
Forschen, probieren, experimentieren ...
- 96 Dreieckig? Rund? Quadratisch? Formen-Spiele
- 98 Mit Formen gestalten – malen und bauen
- 100 Der Wissens-Parcours
- 102 Was krabbelt denn da? Naturerkundungen
- 104 Was wächst denn da? Entwicklungsprozesse im Zeitraffer
- 106 Licht & Schatten
- 108 Wetter & Jahreszeiten
- 110 Wieso? Weshalb? Warum? – Teil I: Forschen & Recherchieren
- 112 Wieso? Weshalb? Warum? – Teil II: Fragen & Erklären
- 114 Den Computer be-greifen – zerlegen, gestalten, variieren ...
- 116 **Bewegung, Körper und Gesundheit**
Spielen, toben, lernen ...
- 118 Das kann ich schon! Fotodoku
- 120 Das würde ich auch gerne können ... Kameratricks
- 122 Wie geht das denn? Stopp-Tricks
- 124 Schmeckt's dir? Essen im Fokus
- 126 Was gibt's denn heute? Der Kita-Speiseplan